**Выбор методологии**

## Автор проекта

Шардт Максим Александрович

## Критерии выбора

1. Малое количество времени, уделяемое планированию задач; чем легче и быстрее можно приступить к работе, тем лучше
2. Возможность изменить количество запланированных часов на работу в зависимости от количества конкурентных задач
3. Небольшие задачи, которые можно решить за непродолжительный срок (до нескольких дней)

## Выбор методологии

В данном случае лучше всего выбрать Agile (в частности Scrum), по следующим причинам:

* небольшие инкрементальные спринты, нацеленные на выполнение основных задач
* небольшое начальное планирование

## Распределение задач

Спринт 1

Исследование различных методов управления памятью в современных языках программирования.

Для каждого метода:

Спринт 2.1

Анализ преимуществ и недостатков каждого метода.

Спринт 2.2

Разработка собственных примеров кода, демонстрирующих применение этих методов.

Спринт 2.3

Проведение экспериментов для сравнения эффективности различных подходов.

Спринт 2.4

Формулирование рекомендаций по выбору методов управления памятью в зависимости от конкретных задач программирования.

Спринт 3

Формирование отчета работы

Спринт 4

Создание презентации об итогах работы

Спринт 5

Подготовка к защите выпускной квалификационной работы перед государственной экзаменационной комиссией.